# LittleBigPlanet™ 小小大星球

承蒙本次購買由Sony Computer Entertainment Inc. 開發的PLAYSTATION®3專用遊戲「LittleBigPlanet™」，首先向您致上最深的謝意。在您開始遊戲前，請務必事先詳細閱讀書中內容。並請永久保存本說明書。

Retain the software manual and the instruction manual for future reference. Read this manual for small children and use safely.

請仔細閱讀本軟件的「遊戲說明書」以及PLAYSTATION®3的使用說明書內記載的注意事項，以了解如何正確使用，同時並請妥善保管這本「說明書」與「使用說明書」。特別是幼童，請與家長及監護人一同閱讀以安全使用。

## Health Precautions

**⚠ Warning Seizures induced by light stimulation (Photosensitive Epilepsy)**
If you have an epileptic condition or have had seizures, consult your doctor prior to playing. Some individuals may experience eye soreness, altered vision, migraine, muscle twiching, convulsion, blackout, loss of awareness or disorientation when exposed to flashing or flickering lights or other light stimulation on a television screen or while playing video games. If you experience any of the above symptoms while playing, discontinue use immediately and consult your doctor.

**⚠ Caution Stop playing immediately when you experience the following symptoms**
In addition to the above symptoms, whilst playing if you have a headache, dizziness, nausea, fatigue, similar symptoms to motion sickness, or if you feel a discomfort or pain in any body part, such as eyes, ears, hands, arms and feet discontinue use immediataly. If the condition persists, seek medical attention.

**For the vibration function corresponded software's**
If you have vibration sickness, please do not use vibration function.
Press PS button to display the menu, then you can switch on / off vibration function.

- **Play in a well-lit room and keep a safe distance from the TV screen.**
- **Avoid use when tired or suffering from lack of sleep.**
- **When playing, to prevent injuries, take a 15 minute break every hour.**
- **Discontinue play immediately if you feel sick or otherwise uncomfortable.**

## 健康注意事項

**⚠ 警告　光線刺激引發的疾病（光敏感性癲癇）**
某些人可能會因受到電視螢幕中反覆閃爍的光線以及其他的光線刺激而偶爾出現眼睛疼痛、視覺異常、偏頭痛、痙攣或意識障礙（諸如昏迷）等症狀（光感受性發作）。曾出現此類症狀的人，請務必事前先接受醫生的診療。

**⚠ 注意　此時要立即中止遊玩**
除上述症狀外，當您感到頭痛、眼花撩亂、噁心想嘔吐、疲勞或類似暈車症狀時，以及當眼睛、耳朵、手臂、手腕、雙腳等身體的某些部分感到不舒服或疼痛時，請立即中止遊玩。若在中止遊玩後，症狀仍沒有減退，請接受醫生的診療。

**遊玩支援控制器震動機能的軟件時**
若您患有震動方面的疾病，請勿使用震動機能。
按住PS按鈕並開啟選單時，即可啟用／停用震動機能。

- 遊玩時，請盡量讓房間內隨時保持明亮，並盡量遠離螢幕。
- 為了健康著想，每遊玩1小時，請約休息15分鐘。
- 當您感覺疲勞或睡眠不足時，請盡量減少遊玩。
- 若您在遊玩時感覺身體出現不適，請立即中止遊玩。

### Use and handling precautions

●This disc is PLAYSTATION®3 format software. ●Do not leave disc near heat source, in a car or other places subject to high heat and humidity. ●To clean the disc, wipe the surface gently with a soft cloth. ●Handle the disc with care to avoid scratching its surface. The scratch on disc may make it unusable. ●If PLAYSTATION®3 is connected to a Plasma TV or projectionTV (except LCD screen types), you may have a burn-in image on the screen. Do not leave a still image on the TV screen for an extended priod of time, as this may leave a faint image permanently on the screen. ●SCE will not be held liable for damage resulting from the misuse of discs.

### 使用時的注意事項

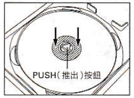
●本軟件為PLAYSTATION®3主機專用。●請勿放置於靠近暖氣管或車內等高溫／潮濕的場所。●要清潔光碟時，請使用乾淨的軟布輕柔擦拭。●為避免光碟出現損傷，請您小心保管。●PLAYSTATION®3主機若與電漿電視(Plasma TV)、液晶方式以外的投影電視機連接，可能會出現影像發生失真殘影現象。尤其當長時間放置，並不斷播放靜止畫面時，更容易遭遇此類異常現象。●因用戶之錯誤操作而導致的損傷、破損等，本公司不負任何賠償責任，敬請見諒。

### How to set / take out a Blu-ray Disc

When setting or taking out a Blu-ray Disc, please be careful with your fingers.

### 如何取出／插入Blu-ray光碟

當您要取出／插入Blu-ray光碟時，請務必注意別夾傷您的手指。




**How to take out a Blu-ray Disc**
Press PUSH button to make the disc pop up.

**How to set a Blu-ray Disc**
Press the center part of the disc until it makes slight noise.

**取出**
請按下PUSH（推出）按鈕，待光碟浮起後再行取出。

**收藏方法**
請壓動光碟，直到光碟中央洞孔的外側邊緣（斜線部分）出現「卡喳」聲。

BCAS 20058


"PS logo","PLAYSTATION","DUALSHOCK" and "SIXAXIS" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
"Blu-ray Disc" is a trademark.


## 關於對應的影像輸出方法

『LittleBigPlanet™』對應以下的影像輸出方法。
關於輸出方法的設定方式及各輸出方法所必須的機器，請參閱PLAYSTATION®3主機的使用說明書。

**720p | 480p | 480i**

## 關於遊戲資料

如果要遊玩『LittleBigPlanet™』必須在PLAYSTATION®3主機的HDD硬碟中安裝遊戲資料。
欲安裝遊戲資料必須事先準備600MB以上的HDD硬碟可用容量。

## 關於保存資料

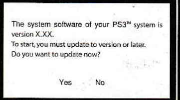
『LittleBigPlanet™』裡頭，遊戲進度、服裝以及在「我的月球」的關卡，都會以保存資料的方式，保存在PLAYSTATION®3主機的HDD硬碟中。如要進行保存需要4,743KB以上的可用容量。
除了製作的關卡以外的情報（遊戲進度、服裝和選項的設定內容等等）會在遊戲進行時自動保存。
然而製作完成的關卡不會自動保存，因此必須在製作中或是製作後手動進行保存（→P.40）。

## PLAYSTATION®3 system software updates

**Notice from Sony Computer Entertainment Inc.**
This disc contains update data for the PLAYSTATION®3 system software. If a screen prompting you to update the system software is displayed when you start a game, you must update before playing.

**Updating the PLAYSTATION®3 system software**
Follow the on-screen instructions to update the system software.

**If an update is cancelled before completion, the system software may become damaged.**
**Note the following points when updating.**
- Do not turn off the system or remove the AC power cord from the system.
- Do not remove the disc from the system.

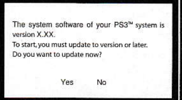



**Checking the system software version**
From the home menu, select [Settings]→[System Settings]→[System Information] to display information on the system. The current version is displayed in the [System Software] field.

## PLAYSTATION®3之更新

**Sony Computer Entertainment Inc.的告知事項**
本光碟內含PLAYSTATION®3主機的更新資料。當您啟動遊戲且顯示請求執行更新的畫面時，即代表必須執行更新。

**執行PLAYSTATION®3之更新**
遵循畫面上的指示進行操作，即可更新系統軟件。




**若更新遭到強制中斷，可能會導致主機故障。**
**更新時，請注意以下事項。**
- 請勿關閉電源或拔掉插頭。
- 請勿取出操作中的光碟。

**如何確認系統軟件之版本序號**
進入自家選單的「Settings（設定）」→「System Setting（主機設定）」的「System Information（系統資訊）」，即會顯示主機之系統相關資訊。
目前的版本序號會顯示於「System Software（系統軟件）」的欄位中。

For details on the PLAYSTATION®3 system update feature, contact PlayStation Customer Service Hotline.
若欲了解更多的更新機能相關情報，請瀏覽以下網站。
http://asia.playstation.com

# 目次


06　劇情簡介
08　如何讓布娃娃動作
10　基本的操作方法
12　如何使用玩具箱

16　第一次遊玩時
18　太空艙概況
20　太空艙電腦

22　故事模式
24　關卡
28　馬上遊玩！
30　精彩關卡

32　關於線上遊玩

38　我的月球
40　製作關卡
46　百寶袋
48　工具袋
54　發表

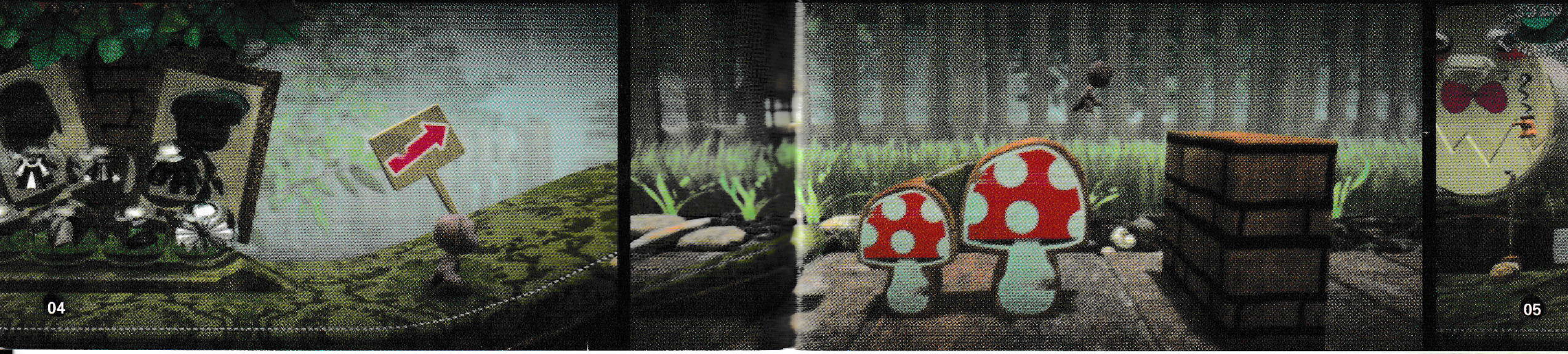
58　『LittleBigPlanet™』線上使用條款
59　關於聲音輸出
60　工作人員名單

62　遊玩訣竅
62　製作關卡的訣竅
63　對應機器


關於線上圖示

在本說明書中，將必須連接網路(將PLAYSTATION®3主機連線至網際網路)的項目稱做「線上遊玩」，並以左方的圖示表示。關於線上遊玩的內容，請參照P.32～P.37。

LITTLEBIGPLANET



## 劇情簡介

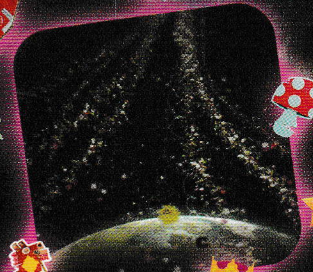
地球

也有人說它是
「夢想家們的星球」
這裡的居民們花了很多的時間
睡覺和作夢

他們的想像力天馬行空
源源不絕 化成了一股能量
而這股能量究竟跑到哪兒去了呢？

它飛出了大腦 到達了好遠 好遠的宇宙

凝聚了各式各樣的夢想後
美好的事情發生了
新的世界就此誕生



一個蘊藏著不可思議的夢想 冒險
和無限可能的星球
現在你的冒險即將開始

歡迎來到……
LittleBigPlanet™

### 布娃娃

身高7cm

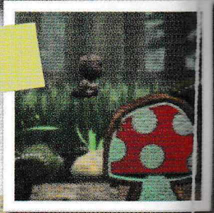
夢想著總有那麼一天，眾神和地球人可以再次在地球上一起生活的布娃娃，就是你的分身！

他的表情豐富多變，也有許多的服裝配件可供搭配。快來製作個人專屬的布娃娃吧！

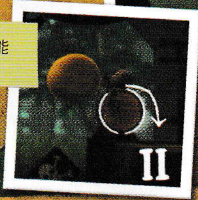
# 如何讓布娃娃動作

使用左操作桿移動。
往左右大幅推動就能奔跑。

按下⊗按鈕就能跳躍。
長按的話則能大幅跳躍。



按下⊗按鈕跳躍之後，按住R1按鈕不放，就能抓住空中的泡綿。在按住R1按鈕不放時，使用左操作桿就能左右晃動。




算準時機放開R1按鈕，就能跳到另一邊囉。

關卡裡頭也有能夠搭乘的車子唷。

往車外移動或是跳躍就能下車。



按住R1按鈕不放可抓住材質柔軟的物件。
像是方塊之類的東西，在抓住不放的同時，使用左操作桿就能移動。
放開R1按鈕就能鬆手。

往前方或是深處推動左操作桿就能前往深處。
要從有落差的地方下來時，請往前推動左操作桿，並按下⊗按鈕。

碰觸到瓦斯或火焰的話，
會從中繼點再來一次。

以■按鈕開啟玩具箱，
即可在關卡中擺設裝飾或是貼紙。

# 基本的操作方法

『LittleBigPlanet™』使用埠顯示燈[1]的無線控制器。
關於多隻無線控制器的使用方法，請參照P.18。

**使用無線控制器的動態感測機能時的注意事項**

使用無線控制器的動態感測機能，可擺動布娃娃的頭和身體（→P.11）。
使用無線控制器的動態感測機能時，請注意下列要點。

- 使用前，請確認周遭是否有足夠的空間。
- 使用時，請確實握住控制器並小心別從手中滑出。
- 使用經由USB連接線與PLAYSTATION®3主機相連的控制器時，請注意別讓連接線撞擊到人體或物品。同時更要確實避免該連接線忽然被從PS3™主機強行拔除。

**DUALSHOCK®3 無線控制器**

使用DUALSHOCK®3 無線控制器，就能暢享震動機能。



## 共通操作

| | |
|---|---|
| 開啟暫停選單 | START（開始）按鈕 |
| 開啟檢舉選單 | SELECT（選擇）按鈕 |

※暫停選單的內容會因遊戲模式不同而有所差異。

## 布娃娃的操作

| | |
|---|---|
| 左右移動 | 左操作桿左右 |
| 往深處移動 | 左操作桿上 |
| 往前方移動 | 左操作桿下 |
| 跳躍 | ×按鈕 |
| 抓取 | R1按鈕（按住不放） |
| 開啟玩具箱（→P.12） | □按鈕 |
| 察看發言 | △按鈕 |
| 改變表情 | 方向按鈕（上：喜悅／下：難過／左：嚴肅／右：生氣） |
| 擺動頭部 | 移動無線控制器 |
| 擺動身體 | 按住 L3 按鈕後（按下左操作桿）移動無線控制器 |
| 擺動右手臂 | 按住 R2 按鈕後使用左操作桿 |
| 擺動右手臂 | 按住 R2 按鈕後使用右操作桿 |

※布娃娃的表情以及頭部、身體、手腕的動作只是外表的變化。並非遊玩時的必須動作。

## 選單的操作

| | |
|---|---|
| 選擇項目 | 方向按鈕／左操作桿 |
| 切換頁面 | L1 按鈕／ R1 按鈕 |
| 決定 | ○按鈕 |
| 取消 | ×按鈕 |

## 製作關卡時的操作

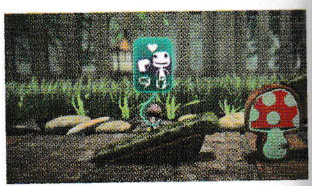
| | |
|---|---|
| 開啟玩具箱和調節選單 | □按鈕 |
| 實行動作 | ○按鈕 |
| 取消動作 | ×按鈕 |
| 刪除／切割 | △按鈕 |
| 調整深淺 | L1 按鈕／ L2 按鈕 |
| 調整道具厚度 | R1 按鈕／ R2 按鈕 |
| 暫停 | 方向按鈕上 |
| 取消 | 方向按鈕左 |
| 復原 | 方向按鈕右 |
| 噴射包的ON／OFF（開啟／關閉） | 方向按鈕下 |

# 如何使用玩具箱

玩具箱裡頭有各式各樣豐富的選單。
玩具箱的內容會因遊戲模式不同而有所差異。關於其詳細內容，請參照各個模式的說明。

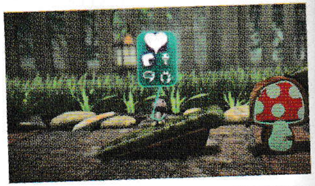
## 1 呼叫玩具箱

按下□按鈕，就能叫出玩具箱。
再按下□按鈕或⊗按鈕，就能夠不做任何動作，關閉玩具箱。



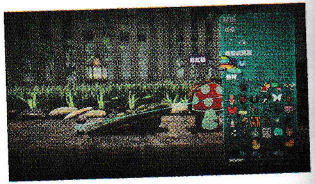
## 2 選擇項目

以方向按鈕選擇項目後按下◎按鈕。
無法選擇的部分顏色較暗。



## 3 操作附屬選單

根據選擇的項目不同，也有可能會有附屬選單。
按下L1按鈕或R1按鈕，就能切換附屬選單的頁面。





# 玩具箱能做些什麼呢

使用玩具箱，就能辦到下列事項。
製作關卡的時候，還會有更多功能喔。

### 自訂布娃娃

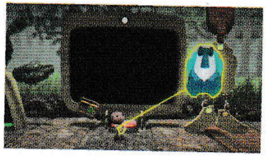
選擇玩具箱的[自訂角色]就能使用獲得的服裝，自訂布娃娃。
在自訂角色時可以保存服裝，或是重設服裝回到最初的狀態，請多方嘗試吧。

### 再試一次

要是掉入陷阱裡頭無法動彈時，選擇[再試一次]按下◎按鈕不放，一段時間過後，就能從上一個通過的中繼點重新開始。

### 佈置貼紙或裝飾

關卡裡頭也有加上貼紙或裝飾就會動作的機關。
如果要貼上貼紙或裝飾，從玩具箱選擇[貼紙＆裝飾]即可。
當然，不一定非得要有機關，你也可以隨心所欲在喜愛的地點隨意貼上。
已取得的貼紙和裝飾，不論貼幾次都不會消失。



WELCOME TO LittleBigPlanet!

# 第一次遊玩時

## 首先要練習

第一次遊玩時，先練習如何讓布娃娃動作，以太空艙為目標前進吧。

### 1 開場動畫

啟動『LittleBigPlanet™』後，就會開始播放開場動畫。
此時按下任意按鈕即可省略開場動畫。

### 2 使用條款

開場動畫結束後，若登入PLAYSTATION®Network就會顯示出使用條款。請確認內容後，按下同意。如果不進行同意的話，會無法選擇線上遊玩的項目。
如未登入PLAYSTATION®Network，則會進入序曲。
移動至太空艙後，亦可在選擇了線上遊玩的項之後，再度確認使用條款。

### 3 序曲

布娃娃終於要登場了。
請往右推動左操作桿，逐步前進吧。



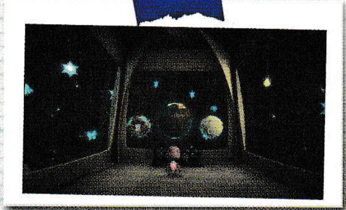
### 4 自訂角色

在序曲中，可以練習自訂角色。
按下 ◎ 按鈕呼叫玩具箱，設計自己專屬的布娃娃吧。

### 5 標題畫面

到達序曲的盡頭時，會顯示出標題畫面。

### 6 太空艙 →P.18



顯示出標題畫面後，過不久就能進入太空艙。

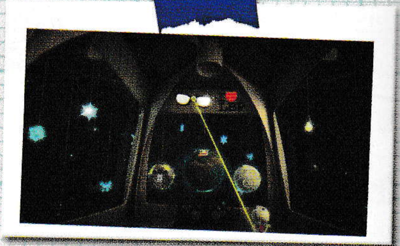
**HINT**

之後進入遊戲時，會在出現開場動畫以後，直接進入太空艙。

WHAT IS POD?

# 太空艙概況

## 太空艙是？



太空艙就是布娃娃們所搭乘的太空船。
操作太空艙電腦，前往新的星球吧。

### 操作方法

可使用左操作桿在太空艙內自由移動。
在太空艙內部的控制器旁邊，按下●按鈕，就能啟動太空艙電腦(→P.20)。
在距離太空艙電腦稍遠的地方，按下●按鈕會顯示出和在關卡中一樣的玩具箱，此時可以自訂布娃娃，或是在太空艙內佈置貼紙或裝飾(→P.26)。

**HINT**

在太空艙或是關卡中，依據狀態不同，會在畫面中央顯示出操作說明。

**HINT**

如果在連接了多隻無線控制器的狀態下進入太空艙，就能依照控制器的數量選擇，製作2～4人的玩者檔案，暢享多人遊玩(→P.28)。檔案中會保存每個人的布娃娃的自訂狀態。若不想使用玩者檔案，請選擇[訪客]。





## 太空艙暫停選單

在太空艙內按下START(開始)按鈕所顯示出的暫停選單，有以下的項目可供選擇。

### 重設太空艙的裝飾

重設太空艙內的裝飾，回到最初的樣子。

### 管理玩者

ONLINE

管理太空艙內的其他玩者。

### 好友

ONLINE

察看好友名單，邀請好友加入自己的遊戲，或是參加朋友所舉辦的遊戲。

### 簡訊

ONLINE

察看傳送及接受到的簡訊。

### 影片＆語音

察看之前看過的影片和語音。

### 設定

確認、變更關於畫面及聲音的設定、線上使用條款及工作人員名單。

**HINT**

根據狀況不同，無法選擇的項目會像[管理玩者]一樣出現刪除線。

LET'S START FROM POD COMPUTER!

# 太空艙電腦

## 選擇行星

使用方向按鈕或是左操作桿選擇行星或是行星內的項目。
剛開始只能選擇到「LittleBigPlanet™」，不過隨著故事的進行，就會出現其他可供選擇的行星。

## LittleBigPlanet™

「LittleBigPlanet™」是可用來遊玩關卡的行星。
可遊玩到預先準備的關卡，或是來自世界各地的玩者所製作的關卡。

### 故事模式 →P.22

協助在「LittleBigPlanet™」裡頭遭遇困難的人們，收集各式各樣的道具，逐步進行冒險的模式。

### ONLINE 馬上遊玩！ →P.28

可和來自世界各地的玩者一起遊玩同一個關卡的線上遊玩模式。

### ONLINE 精彩關卡 →P.30

可遊玩世界各地的玩者所製作的關卡的線上遊玩模式。

## 我的月球 →P.38

「我的月球」是可以製作原創關卡的星球。製作完成的關卡可以在全世界公開發表。

## ONLINE 資訊衛星

在「資訊衛星」是確認情報的星球。
其內容如下所述。

### Me

可以確認玩者本身的遊玩內容、狀態以及拍攝的照片。

### 好友

除了可以確認好友的狀態外，也可邀請好友加入自己的遊戲，或是參加朋友的遊戲。

### 新聞

可確認關於「LittleBigPlanet™」的公告。

WHAT'S IN A LEVEL?

# 關卡

## 如何通過關卡

### 聆聽發言

站到關卡裡頭的角色身旁，就能聆聽他們的發言。

就算是聽過發言的角色，只要在他身旁按下△按鈕，就能不限次數，反覆確認發言的內容。

在關卡最初的角色，會告訴你關卡的概況及目的。

### 收集分數泡泡逐步前進

在關卡裡頭存在著許多大大小小的分數泡泡(泡泡)。

取得分數泡泡分數就會增加，連續收集5個以上的泡泡後分數就會變成2倍(5個)、3倍(10個)……依此類推。某些泡泡裡頭也會有服裝或是道具。

**HINT**

如果在連接了多隻無線控制器的狀態下，從太空艙進入關卡，就能進行2～4人的多人遊玩。關於多人遊玩請參照→P.28。

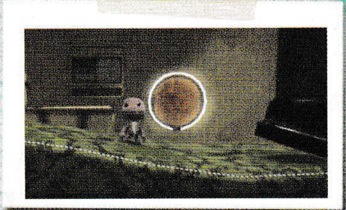




### 通過中繼點

通過中繼點後，就能立下標記，此時中繼點會發亮。

當出錯或是選擇再試一次時，可從最後通過的中繼點開始遊戲。



### 重新開始

中繼點周遭的光圈，會隨著重試的次數增加，而減少數量。當發出紅色光芒及警報聲時，即代表若再次失敗將無法再從中繼點開始。

當無法重試時，要是出錯或是選擇再試一次，就會Game Over。

### 過關

到達終點後，就算過關。

過關後，有可能會按照你的遊玩成果，給予道具做為獎勵。

**HINT**

每個中繼點的重試次數都是固定的。
在不同的地點，也有可能會有重試次數2倍的中繼點出現。

WHAT'S IN A LEVEL?

# 關卡

## 關卡的玩具箱

在關卡內按下□按鈕，會顯示出玩具箱，裡頭有下列項目可供選擇。

### 我的最愛

顯示已加入「我的最愛」的項目。
在玩具箱內按下□按鈕選擇了[我的最愛]之後，可將目前選擇的項目加入「我的最愛」。

### 貼紙＆裝飾

可在關卡內貼上貼紙或佈置裝飾。
已取得的貼紙和裝飾，可不限次數反覆使用。
使用[編輯工具]即可去除已貼上的貼紙。
使用[拍照]就能任意拍攝關卡內的照片。

### 自訂角色

使用取得的服飾自訂布娃娃。
在「功能」中有能讓娃娃恢復到初始狀態或是保存目前服裝的項目，可供選擇。

### 文字交談

和關卡中的其他玩者使用文字交談。

### 再試一次

選擇[再試一次]按住○按鈕不放，就能從最後通過地點重新開始。

## 關卡的暫停選單

在關卡中按下START(開始)按鈕，就會出現暫停選單。
除了以下項目的說明，請參閱 P.19。

### 關於這個關卡

察看目前的關卡的名稱、作者及說明。

### 重新遊玩

從頭開始此關卡。
和玩具箱裡頭的[再試一次]不同，並非從中繼點，會從關卡的最初從新開始，視為未曾通過中繼點。

### 返回太空艙

結束關卡，返回太空艙。
結束前在關卡中取得的道具，就算回到太空艙也不會消失。

QUICKMATCH MODE TO ENJOY MULTI-PLAY

# 馬上遊玩！

## 什麼是多人遊玩

在同一個關卡同時有2～4個人一起遊玩即是「多人遊玩」。

### 多人遊玩的特殊規則

領先的布娃娃通過了像右圖一樣的封閉發表圖示後，就會結束關卡的參加募集。
此外，要是其他娃娃落後太多，則能從下個中繼點再度開始。

### 多人遊玩的種類

多人遊玩的種類如下所述。

| | | |
|---|---|---|
| | 離線遊玩 | 在1台的PLAYSTATION®3主機上，連接數個無線控制器，進行多人遊玩。 |
| ONLINE | 馬上遊玩 →P.29 | 自動選擇玩者和多人遊玩的線上遊玩模式。 |
| ONLINE | 好友 | 和朋友多人遊玩的模式。<br>從太空艙或關卡的暫停選單選擇[好友]，就能邀請朋友加入遊戲，或是參加朋友舉辦的遊戲。 |
| | 製作關卡 →P.38 | 在1台的PLAYSTATION®3主機上，連接數個無線控制器，大家一起創作關卡。 |





## 如何進行馬上遊玩

### 1 選擇馬上遊玩

在太空艙的「LittleBigPlanet™」選擇[馬上遊玩！]，就會自動和目前在進行線上遊玩的其他玩者進行配對。所謂的配對，就是和其他玩者組成小隊。

### 2 暢享多人遊玩

配對過後，即可和在「LittleBigPlanet™」的玩者一起遊玩。
首先，請先透過文字(文字交談)或語音(語音交談)，和正在遊玩的玩者商討攻略的方法吧。

**HINT**

在暫停選單的[管理玩者]中，可選擇到關於一起遊玩的其他玩者的機能(→P.19)。

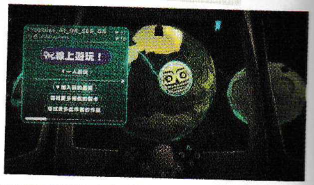
PLAY MORE LEVELS IN COMMUNITY MODE

# 精彩關卡

## 如何進行精彩關卡

### 1 進入精彩關卡

從太空艙的「LittleBigPlanet™」選擇[精彩關卡]進入後，會顯示出「LittleBigPlanet™」上公開發表的關卡。



### 2 選擇關卡

以方向按鈕選擇要遊玩的關卡。
在「LittleBigPlanet™」上選擇自己的造型圖示，就能確認自己的資訊。

### 3 進入關卡

選擇關卡按下◎按鈕，就會顯示出詳細選單(→P.31)。
在詳細選單選擇[線上遊玩]或是[一人遊玩]，進入關卡。

**HINT**

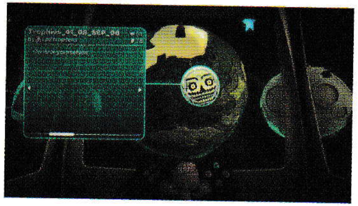
在[精彩關卡]中選擇[搜尋]，就能依照各式各樣的條件搜尋關卡。





## 線上遊玩時的詳細選單

在線上遊玩的詳細選單裡頭，選擇中的關卡會有以下的項目可供選擇。



### 作者名稱

確認作者的資訊。

### 線上遊玩！ →P.32

進行線上遊玩。

### 一人遊玩

進行一人遊玩。

### 加入我的最愛

將關卡加入我的最愛。
加入我的最愛之後，就能從「LittleBigPlanet™」上自己的造型圖示，簡單地進行選擇。

### 尋找更多相似的關卡／尋找更多此作者的關卡

搜尋類似的關卡或相同作者的關卡。

### 複製

複製至「我的月球」。

### 感言

留下對於此關卡的感想，更新目前最新的留言狀況。

## 線上遊玩能做些什麼

連接網路之後，就能使用下列的項目。

### 線上多人遊玩 →P.28

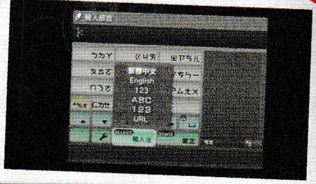
2～4人遊玩故事模式或精彩關卡中的關卡。

### 精彩關卡 →P.30

遊玩世界各地的玩者製作的關卡。
也可使用搜尋機能，搜尋關卡。

### 感言 →P.31

可發表對故事模式及精彩關卡裡頭收錄的關卡的感言。發表的感言，所有人都看得到。

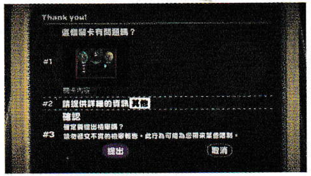


### 文字交談及語音交談

透過文字（文字交談）或語音（語音交談）享受對話的樂趣。

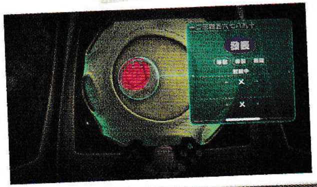
### 檢舉

按下SELECT（選擇）按鈕，就能舉發有問題的玩者及關卡。
選擇要回報的內容按下［確認］後，就會通報給管理者。




### 發表 →P.54

可將自己製作的關卡發表至精彩關卡中。



WHAT'S UP WITH ONLINE?

# 關於線上遊玩

## 必要的機器與環境

如果要線上遊玩『LittleBigPlanet™』必須要有下列的機器和環境。
請參閱PLAYSTATION®3主機的說明書，並詳細閱讀使用機器的使用說明書後，正確地使用。
在連接網路之前，請正確連接所有必要的機器，如果機器需要設定，也請事先完成設定。

### PLAYSTATION®Network帳戶 →P.35

想要遊玩『LittleBigPlanet™』的玩家，需要有能夠正常使用的PLAYSTATION®Network帳戶。

### 寬頻網路

需要對應PLAYSTATION®3網路功能的ADSL網路、CATV網路、FTTH網路等等的網路連線。
要使用網路連線，需要另外與提供網路服務的公司簽訂契約。

### 連接寬頻網路的周邊機器

需要ADSL的Modem或是無線LAN的ACCESS POINT等網路機器以及與周邊機器連接的連接線。

### 電腦等機器

要設定網路機器，有時候會需要電腦等機器。
關於具體的設定方法與設定內容，請參考所使用的網路機器說明書。



## 關於PLAYSTATION®Network帳戶

關於PLAYSTATION®Network的詳細內容，請選擇PLAYSTATION®3主機選單的［網路］→［網上說明］或是透過電腦連往http://manuals.playstation.net/document，參閱使用者說明書(線上說明書)。

### 如何製作PLAYSTATION®Network帳戶

請從PLAYSTATION®3自家選單選擇［PLAYSTATION®Network］→［登入PLAYSTATION®Network］後依照畫面指示，製作帳戶。
如果已經擁有可供遊玩『LittleBigPlanet™』的玩者使用的帳戶時，則不需要製作新的帳戶。

### 公開的情報

『LittleBigPlanet™』會在遊戲中使用玩者所使用的PLAYSTATION®Network帳戶的「線上ID」或是個人檔案中的「線上名稱」做為玩者名稱，當進行線上遊玩或發表關卡時，將會向其他玩者公開此資訊。

WHT'S UP WITH ONLINE?

# 關於線上遊玩

## 登入

要從未登入的狀態下連線時，會出現登入書面。
請確認登入ID及密碼正確無誤後，選擇[登入]。
要是點選了「下次起自動登入」，密碼會保存在PLAYSTATION®3主機內，必要時將會自動登入。
而選擇了「保存密碼」的話密碼會保存在PLAYSTATION®3主機內，不需在登入時輸入。

## 更新資料

連線後，會確認是否有更新資料。
如果有更新資料，請依照畫面指示進行更新。如不更新，將無法連線。





## 線上遊玩的禮節

透過線上遊玩，可和世界各地的玩者一起遊玩，為了和陌生人暢快遊玩，請務必注意禮節。

### 不要做出令他人不愉快的舉動

請考慮對方的感受再留言或動作。

### 切勿洩漏個人情報

請不要在聊天時透露個人情報。

### 請不要使用他人的著作物

請勿在公開的關卡使用他人的著作物。
要是在關卡中使用了他人的著作物或是使用了酷似的東西時，將會在不先行通知的情況下進行刪除。

**HINT**

要是發現了有問題的玩者或關卡，請按下SELECT(選擇)按鈕舉發(→P.33)。

YOU CAN CREATE JUST ABOUT ANYTHING!

# 製作關卡

## 關卡製作畫面

在關卡製作畫面的左邊會有一支溫度計。當你在關卡中擺放了新物件時，溫度計的溫度會上升，而刪除物件時，則會下降。
溫度上升到頂點時，將會無法放置新物件和進行保存，請務必留意。

## 保存製作完成的關卡

製作完成的關卡可透過下列方法保存在PLAYSTATION®3的HDD硬碟中。

在暫停選單中
- → 選擇[保存關卡]
- → 選擇[返回太空艙]→[保存]
- → 選擇[遊玩模式]→[保存關卡]

### HINT

在連接了數個無線控制器的狀態下，從太空艙進入關卡製作畫面後，即可2～4人一起編輯關卡。





## 關卡製作畫面的暫停選單

在關卡製作畫面中按下START(開始)按鈕，即可開啟暫停選單。關於下面項目以外的說明，請參閱P.19。

### 格線・視點設定

可確認及變更製作關卡時用來排列道具的格子(格線)的有無、大小，以及製作時的視點。

### 我的月球

可確認・變更關卡名稱、關卡敘述及圖示。

### 遊玩模式

做為玩者遊玩目前的關卡
切換模式前，可選擇是否要保存關卡。

### 編輯模式

從遊玩模式返回關卡製作畫面。

### 保存關卡 →P.40

保存現在的狀態，返回關卡製作畫面。

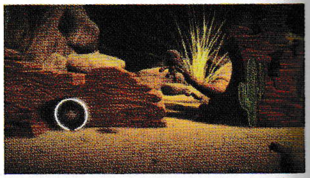
### 返回太空艙

結束關卡的製作，返回太空艙。
選擇返回太空艙前是否要保存關卡。

# 關卡製作畫面的操作方法

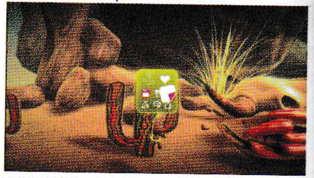
## 移動

在關卡製作畫面中可使用噴射包，在空中自由移動。按下方向按鈕的下即可變更噴射包的ON／OFF(開啟／關閉)。



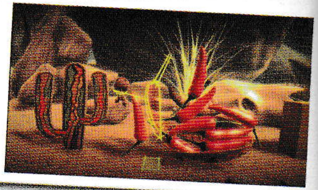
## 玩具箱 →P.44

和在關卡中一樣按下 ■ 按鈕就會顯示出玩具箱。
在關卡編輯畫面的玩具箱裡，準備了各種的項目。



## 取消／復原

按下方向按鈕的左，取消之前的關卡變更。
如果想要復原到之前的狀態，請按下方向按鈕的右。



### HINT

製作關卡時，如果選擇了第一次使用的項目，將會進入教學導覽模式。請仔細觀看教學導覽的影片後，再進行實際操作。操作成功後，就能回到關卡製作畫面。

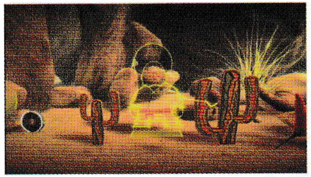


## 物件的調整

配置物件時，必須進行以下的操作。

### 配置

使用左操作桿移動，按下 ◎ 按鈕即可配置。
如果在配置「素材」時按住 ◎ 按鈕不放並同時操作左操作桿，就能連續配置(同樣的物件)。



### 旋轉和改變尺寸

配置道具時，可使用右操作桿旋轉或改變尺寸。

### 反轉

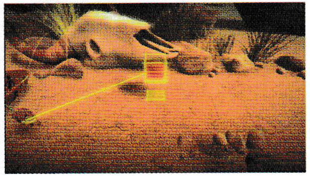
按下 R3 按鈕(按下右操作桿)就能反轉配置中的物件。

### 剪裁

選擇素材和形狀，在配置中的素材上按下 △ 按鈕，即可剪下游標所在的部分。

### 深淺與厚度

透過 L1 按鈕及 L2 按鈕，可調整物件配置時的深淺。而 R1 按鈕及 R2 按鈕則能改變物件的厚度。



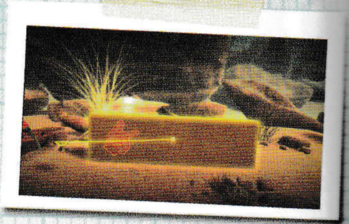
### 複製

以玩具箱游標選擇關卡中的物件按下 L3 按鈕(按下左操作桿)，即可複製選取的物件。

# 製作關卡

## 關卡製作畫面的玩具箱

在關卡製作畫面按下 ■ 按鈕，就會顯示出玩具箱，裡頭有下列的項目可供選擇。

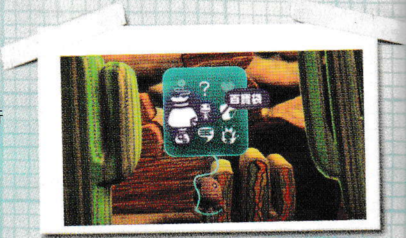


### 玩具箱游標

可移動、調整、刪除配置完成的物件。

### 我的最愛

顯示已加入「我的最愛」的項目。
在玩具箱內按下 ■ 按鈕選擇[我的最愛]後，就能將選取中的項目加入我的最愛。




### 百寶袋 →P.46

選擇各式各樣的素材及物件，在關卡進行配置。

### 自訂角色

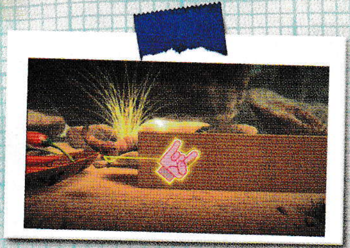
使用取得的服飾自訂布娃娃。
選擇「我的服裝」裡頭的項目，即可讓布娃娃恢復到最初的狀態，或是保存布娃娃的服裝。





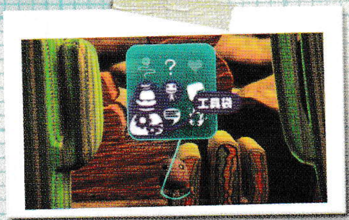
### 貼紙＆裝飾

可在關卡中張貼貼紙或佈置裝飾。已取得的貼紙及裝飾不論使用幾次都不會消失。
使用[編輯工具]，就能撕下之前張貼的貼紙。
使用[拍照]的話，就能隨心所欲在關卡中拍照留念。



### 工具袋 →P.48

可選擇用來製作關卡的背景及各種工具。




### 文字交談

和關卡中的其他玩者透過文字溝通。

### 再試一次

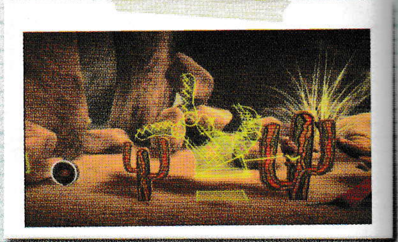
選擇[再試一次]並長按 ● 按鈕，就會讓布娃娃當場重新開始。

## 素材

選擇紙箱或金屬等素材，即可製作物件。選擇素材、決定好形狀後，關卡內會出現物件游標。

## 現成的物件

動物、角色及裝置等，事先準備好形狀及調整好機能的物品。
選擇了物件之後，舞台內會出現物件游標。
物件裡頭，也有具有特殊動作或是效果的東西。



### HINT

素材中有些可供布娃娃抓取，有些則不行。
像是用泡綿等輕盈的素材製作成的東西，按下 R1 按鈕就能抓取。





## 我的物件

使用[擷取物件]就能將關卡內配置的各物件，加入[我的物件]。
事先登錄以素材和物件組合而成的原創物件的話，下次就能在其他地方放置同樣的物件。
選擇已登錄至「我的物件」的物件並按下 ■ 按鈕，就能設定物件名稱和版權（可複製／不可複製）。

## 社群物件

從好友或其他玩者收到的物件。

### 如何傳送物件

選擇登錄為「我的物件」的物件按下 ■ 按鈕，選擇[傳送]給朋友
可以傳送的東西僅限於自己製作的物件或是別人製作且開放複製的東西。

### 接收物件

從暫停選單中[簡訊]接收訊息的附件（→P.19）。

# 工具袋

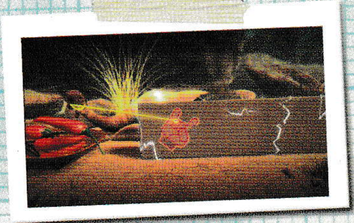
## 工具

### 端點編輯工具
編輯物件的端點。

### 我的物件 →P.47
將配置在關卡裡頭的物件，登錄為「我的物件」。



### 電力工具
替配置的物件加上電流。



### 火焰工具
替配置的物件加上火焰。

### 毒瓦斯
替配置的物件加上毒瓦斯。

### 還原工具
讓加上電流、火焰或毒瓦斯的物件恢復原狀。

### 材質變換器
變更物件的素材。

**HINT**

當布娃娃在遊玩時碰觸到電流、火焰或毒瓦斯就算失誤。

WHAT'S IN THE TOOLS BAG?

# 工具袋

## 道具

### 製作AI角色

替物件賦予生命的道具。透過對話框發表感言，或是製作會尾隨布娃娃的東西。

### 連接器

連接兩樣物件的道具。
依照道具不同，不只有單純地固定住，也能讓物件旋轉或是進行活塞運動。

### 開關

啟動動作的開關。
可設定為當布娃娃靠近、站上去時、或是貼上貼紙時等動作，做為啟動的條件。

### 特殊

可讓物件在空中飛翔的火箭筒或是自動生成物件的道具。





## HINT

大部分的道具，在你按下 ■ 按鈕後，都會顯示出一些調節用的選項。
可調整項目的種類如下所述。
調整選單中顯試的項目，因物件不同會有所差異。

| | |
|---|---|
| 鬆緊 | 彈簧的鬆緊度（愈緊愈不容易動作） |
| SPEED／速度 | 動作的速度 |
| 方向 | 動作的方向（順時針／逆時針） |
| 旋轉 | 旋轉的距離 |
| 角度 | 動作的角度 |
| 暫停 | 動作的間隔 |
| 同步 | 是否要和關卡內的其他物件同步動作 |
| 反轉 | 要固定動作，或是反轉 |
| 最長距離 | 伸長時的最長距離 |
| 最短距離 | 緊縮時的最短距離 |
| 固定角度 | 固定物件的角度 |
| 長度 | 道具的長短 |
| 對話框 | 文字對話框 |
| 聲音 | 效果音 |
| 感應範圍 | 當娃娃距離多遠時會開始動作 |
| 遠近 | 進入感應半徑時，固定攝影機 |
| 舉動 | 動作的規則 |
| 跳躍間格 | 跳躍的間隔 |
| 是否顯示 | 是否要在畫面上顯示 |
| 開關顏色 | 開關顏色 |
| 貼紙 | 啟動動作的貼紙 |
| 頻率 | 動作的頻率 |
| 持續時間 | 動作的持續時間 |
| 推進力 | 火箭筒的推進力 |

WHAT'S IN THE TOOLS BAG?

# 工具袋

## 遊戲套件

### 強化角色

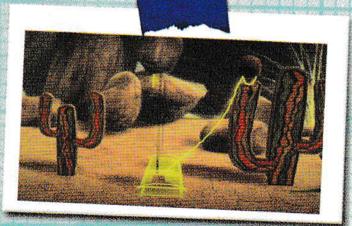
配置噴射包。
獲得噴射包後，就能在空中自由移動。

### 危險物

碰觸到就算失誤的釘子或炸彈等危險的道具。

### 一般套件

入口、泡泡、中繼點，以及可以自動拍照的攝影棚等和關卡進行有關的道具。



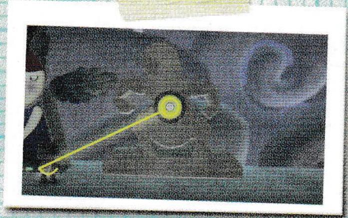
### 競速套件

競速時使用的起點和終點等工具





## 聲音物件



### 音效

會發出效果音的物件。

### 音樂物件

會發出BGM的物件。

### 互動式音樂物件

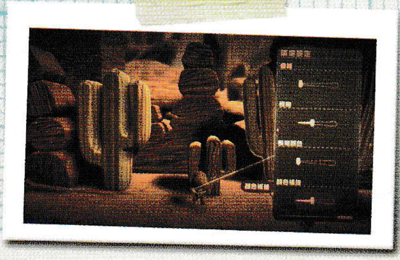
可調節Bass及鼓聲等音量的音樂物件。

## 背景

關卡的背景。

## 環境設定

可調整關卡整體的亮度、霧氣的濃淡及顏色等設定。



LET'S PUBLISH YOUR ORIGINAL LEVEL!

# 發表

## ONLINE 如何發表

### 1 選擇關卡

從太空艙進入「我的月球」，選擇[我的月球]讓星球變大。
以方向按鈕選擇要發表的關卡，按下 ◎ 按鈕。

### 2 開始發表

請在詳細選單的第二頁選擇[發表]。

### 3 選擇要發表的場所

一旦選擇了發表後，就會顯示出「LittleBigPlanet™」。
以方向按鈕選擇要在星球的哪部分發表，按下 ◎ 按鈕，就能完成發表。

**HINT**

在關卡製作畫面的暫停選單中的[我的月球]裡頭，可在發表前事先設定關卡的名稱、關卡敘述及關卡圖示。





## ONLINE 發表過後的關卡詳細選單

在自己發表的關卡的詳細選單中，進行線上遊玩時，會顯示出下列的追加項目。
關於線上遊玩時的詳細選單，請參考P.31。

### 關卡名稱

可變更關卡名稱。

### 刪除

可從精彩關卡中刪除關卡。

### 複製

可從精彩關卡中複製關卡。

### 移動

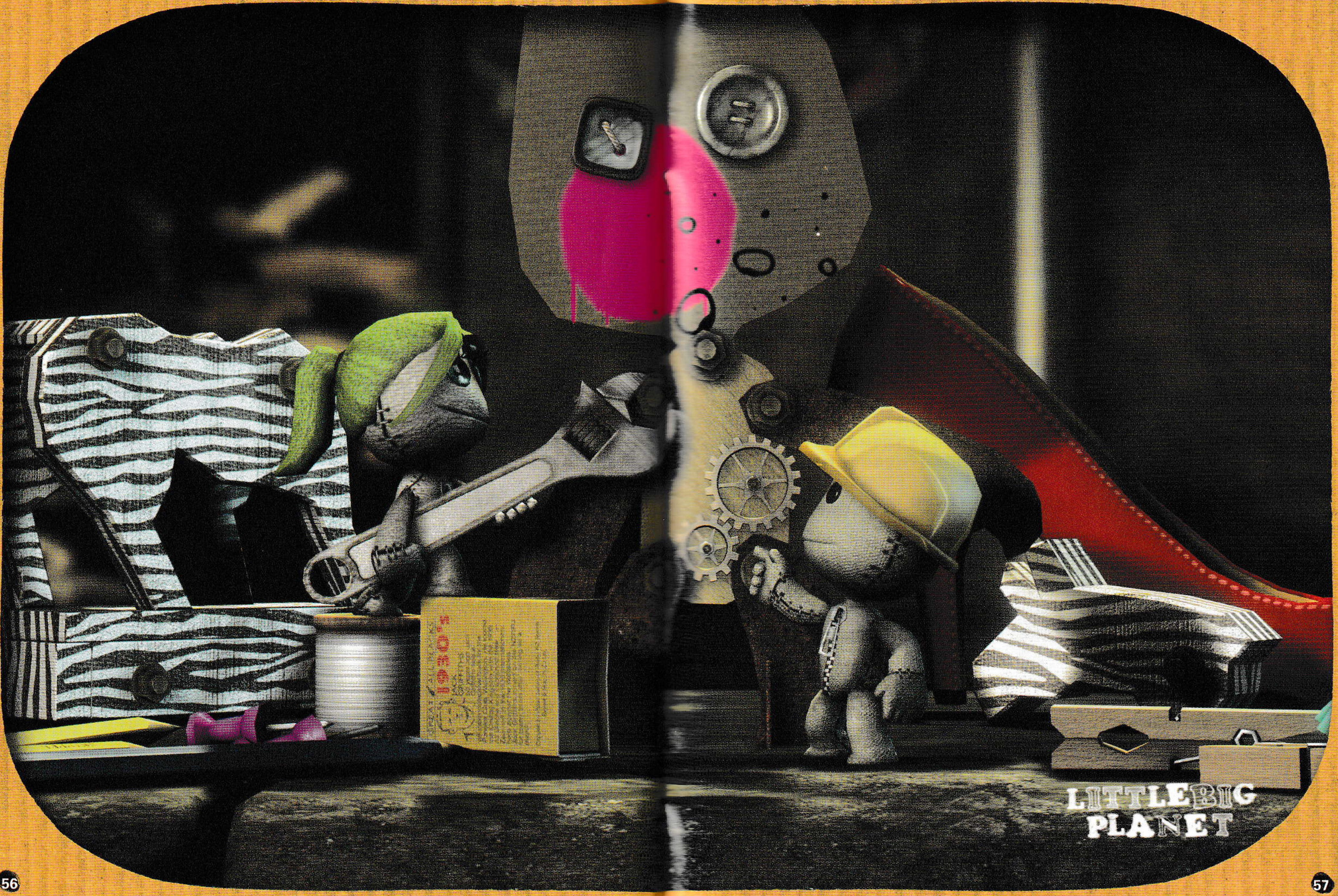
移動發表的地點。

### 封鎖／開放

封鎖後，就像故事模式的關卡一樣，必須要解除封鎖才能開放。

### 關卡敘述

輸入關卡的說明。


LITTLEBIG
PLANET

# 『LittleBigPlanet™』線上使用條款

12歲以下的小朋友請跟監護人一同閱讀。

『LittleBigPlanet™』(以下稱本作)的線上服務，是由Sony Computer Entertainment Inc.向持有PLAYSTATION®3以及本作的客戶所提供的線上服務。
本服務也適用於「PLAYSTATION®Network使用規章」(PSN使用規章)。

本服務的提供期間，預計將會從本作發售日起提供12個月以上的服務。
在2009年10月30日以後，本公司擁有隨時結束本服務的權利。服務結束時，將會在預定結束日的30天前於官方網站進行告知。

本服務的內容有可能會在未經告知的情況下進行變更。此外，本公司在必要的狀況下可能會中斷或結束本服務。
服務結束時或是客戶刪除了保存資料等情況下，有可能會無法使用在本服務內購入的道具及資料，敬請見諒。

本服務包含，將客戶在本作內所製作的遊戲內的關卡(「玩者製作的關卡」投稿(發表)供其他客戶暢享之機能。
玩者製作的關卡的權利，除了本公司提供的素材外，皆歸屬製作關卡的客戶所有，但是當客戶投稿時，即代表其投稿的關卡已同意以下事項。
玩者製作的關卡必須保證遵守PSN使用規章及相關法令(特別是必須不違反公序良俗、不違法、不包含營利內容、以及不包括第三者的著作權、商標、隱私權、版權、以及其他侵犯財產權的內容)。
對於本公司，玩者製作的關卡(包括PSN線上ID)的部分或全部，不論是在全世界的任何媒體上，皆不得使用、複製、散佈、發送、改變，關於其他本作及本服務，經本公司判斷為必要的行為時，同意無條件實施永久許可權。並不行使著作者人格權。
對本服務的全世界的其他使用者同意給予，在本服務許可的範圍內下載、複製、利用、改變、再發佈等權利。

本服務的提供期間，預計將會從本作發售日起提供12個月以上的服務。
在2009年10月30日以後，本公司擁有隨時結束本服務的權利。服務結束時，將會在預定結束日的30天前於官方網站進行告知。

然而，製作關卡時由本公司所提供的材料等權利本公司(或是本公司同意的權利者)予以保留。客戶在本作及本服務內製作的關卡，僅可以投稿為目的利用、複製、改變、發佈。此外的利用，除了在本公司明示的許可情形下，皆同意不使用。

本公司若判斷客戶進行了違反「PLAYSTATION®Network使用規章」或是本規章的行為，本公司有權在未告知的情況下停止該客戶對於本服務的使用權利。

本公司有權隨時變更本規章的內容。客戶會經常適用於最新版本的規章。



# 關於聲音輸出

## 對應的聲音輸出設定

『LittleBigPlanet™』支援以下的聲音輸出設定。關於聲音輸出設定的詳細介紹，請參閱PLAYSTATION®3主機隨附的使用說明書和您使用的電視機、AV擴大機(接收器)隨附的說明書。

**透過HDMI連接時**

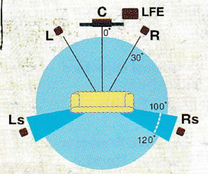
**Dolby Digital 5.1ch**
**DTS Digital Surround 5.1ch**
**Linear PCM 2ch 48khz**
**Linear PCM 5.1ch 48khz**

**透過光纖連接時**

**Dolby Digital 5.1ch**
**DTS Digital Surround 5.1ch**
**Linear PCM 2ch 48khz**

**透過AV MULTI連接時**

**Analog 2ch**




## 如何享受5.1ch的環繞音效

遵循以下步驟連接・設定裝置後，即能享受5.1ch的環繞音效。

### 1 連接PLAYSTATION®3主機和擴大機(接收器)

將PLAYSTATION®3主機的HDMI輸出端子或光纖數碼輸出端子與AV擴大機(接收器)連接。

### 2 設定AV擴大機(或是接收器)

連接HDMI輸出端子時，請將AV擴大機(或是接收器)的[Linear PCM 5.1ch 48kHz]機能設定在ON(開啟)。
若連接光纖數碼輸出端子，請將AV擴大機(或是接收器)的[Dolby Digital 5.1ch]或是[DTS Digital Surround 5.1ch]機能設定在ON(開啟)。

### 3 啟動『LittleBigPlanet™』

請確認PLAYSTATION®3主機的聲音輸出確實設定為支援5.1ch，並啟動『LittleBigPlanet™』。

### 4 確認AV擴大機(或是接收器)的輸出是否正常

請確認所使用的AV擴大機(或是接收器)是否以設定的聲道數正常輸出。

# 工作人員名單

In memory of Chris Lightfoot 1978-2007 & Graham Plumbly 1956-1998

**LittleBigPlanet designed by:**
David Smith
Mark Healey

**Art Director**
Kareem Ettouney

**Commercial Director**
Chris Lee

**Creative Director**
Mark Healey

**Technical Directors**
Alex Evans
David Smith

**Executive Producer**
Siobhan Reddy

**Art Molecule**
Francis Pang
Men Lu
Shaun Elstob
Thomas Guillon

**Graphic Design Team**
Jim Unwin
Rex Crowle

**Audio Molecule**
Kenny Young

**Code Molecule**
Amy Phillips
Anton Kirczenow
Allan Robertson
James Fairbairn
Jonny Hopper
Luke Petre
Matt Willis
Moo Yu
Paul Holden

**Design Molecule**
Craig Kerrison
Victor Agren

**Production Molecule**
Luci Black
Martin Lynagh
Michelle Ducker
Claire Boissiere

**SCE-RT**
Tim Darby
Mike Hinshelwood
William Liu
Jonathan Marchlik
Stephen Murphy
Martin Shenton

**ATG**
Richard Lee
Chris Carty
Tim Dann
Simon Whittaker
Pete Marshall
Vince Diesi

**Studio Molecule**
Debbie Robinson
Mags Hardwick
Paul Davis
Suzanne Nunn

**Additional Art:**
Solomon Temowo

**Additional Audio:**
Dominic Smart

**Additional Code:**
Jon Creighton
Dave Kivlin
Chris Lightfoot

**Additional Design:**
Craig Oman
Julian Glover

**Writing**
Dean Wilkinson

**Production Babies**
Poppy Pang
Roman Kirczenow

**Testology**
Andy Robson
Stevie Lawrie
Jeff Brutus
Harrison Baker
Jamie Pendleton
Greg Stephen
Scott Charles
Matthew Humphrey
Kevin
Jeff Read
Neil Barrett
Paul Jarvis
Liam Wyatt
Philip Straw
Matthew Baxter
James Brown
Ebenezer Ken-Lewis



**Sony Computer Entertainment Asia**

**Executive Producer**
Katsuhiko Kanazawa

**Director**
Yuen-Yuen Chen

**Translation & Localization Testers**
Hakuki Lin
Shao-Chu Chou
Ming-Lung Liou
Yuen-Yuen Chen

**Package and Manual Coordination**
Ayako Masui
Makoto Watanabe
Misako Kobayashi
(Sony Music Communications Inc.)

©2008 Sony Computer Entertainment Inc.

The typefaces included herein are partially developed by DynaComware.

©2008 Sony Computer Entertainment Europe. All Rights Reserved.
Published by Sony Computer Entertainment Inc. Developed by Media Molecule.

BCAS 20058